



Lunedì - PSICOMOTRICITÀ' e MULTISPORT

Il Corallo perché cresce e si muove accarezzato dalle correnti marine.

- **3 - 5 anni** con strutture e materiali di tipo psicomotorio.
- **6 - 11 anni** con attrezzature sportive.



Martedì - ARTE LIQUIDA

La Spugna perché assorbe e rilascia, protegge e si prende cura delle creature più fragili.

- **3 - 5 anni** con pipette, contagocce, rulli e spugne e tempere.
- **6 - 11 anni** con acquarelli e colori naturali estratti dai vegetali.



Mercoledì - TRACCE NELLA SABBIA

La Conchiglia perché sedimenta e si costruisce, granello dopo granello, lasciando traccia della propria evoluzione in una spirale.

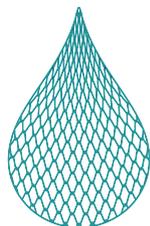
- **3 - 5 anni** giochi di travasi con materiali di plastica e metallo.
- **6 - 11 anni** con piste delle biglie, castelli di sabbia.



Giovedì - NARRAZIONE e TEATRO

La Stella Marina perché ciascuno possa aprire le proprie punte di creatività, abbracciare nuove onde per sentirsi riconosciuto nella propria storia.

- **3 - 5 anni** albi illustrati selezionati da esplorare con lo stupore degli occhi e con la saggezza delle mani.
- **6 - 11 anni** drammatizzazione di storie e avventure del mare con costruzione di scenografie e coreografie a tema.



Venerdì - DIARI DI BORDO

La rete da pesca per raccogliere le emozioni e i ricordi che ogni settimana scivolano, galleggiano e si immergono nella mente e nel cuore.

- **3 - 5 anni** lavori di collage materici e costruzione di piccoli oggetti simbolici.
- **6 - 11 anni** cartotecnica, origami e scrittura creativa.