AQVACAMP

2021

LABORATORI

AQVACAMP 2021 sarà arricchito da un'onda di NUOVI LABORATORI ogni giorno.

SENSO

Spazi e materiali pensati per vivere esperienze educative in cui l'AQVA e la NATURA saranno un elemento indispensabile per la ricerca espressiva del corpo,la creatività artistica e la narrazione di storie. Una visione ecologica di riduzionedegli sprechi attraverso la valorizzazione e il riciclo di materiali scelti nel rispettodelle Linee guida ministeriali. Saranno allestiti prevalentemente all'aperto sottol'ombra e il fresco delle piante.

C'è una preziosa novità in questo AQVACAMP 2021: la possibilità di collaborare con l'Amministrazione comunale e i servizi educativi del territorio. Avremo a disposizione il Palazzetto dello sport e la Palestra delle scuole perarricchire di esperienze motorie e sportive il camp e per rifugiarci al sicuro in casodi maltempo. Dedicheremo il giovedì ad incontri con la Natura ed il Territorio (fattoria didattica, scuola di danza, asilo nido).

COMUNICAZIONE

A ciascun laboratorio sarà associato un colore (rosso, giallo, arancione, verde,azzurro) ed un'immagine evocativa del mare (corallo, spugna, conchiglia, stellamarina, rete da pesca) che aiuterà il riconoscimento simbolico dell'attività.Questa segnaletica "plurilinguistica" sarà utile all'orientamento inclusivo neglispazi e alla promozione del campus stesso per chi entra nella struttura.

Lunedì - PSICOMOTRICITÀ' e MULTISPORT

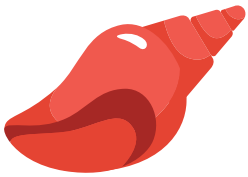
Il Corallo perché cresce e si muove accarezzato dalle correnti marine.

- 3 - 5 anni: con strutture e materiali di tipo psicomotorio, esperienze dimovimento e gioco simbolico in giardino.
- 6 - 14: anni con oggetti psicomotori e attrezzature sportive, giochi dicortile e di squadra presso il Palazzetto dello Sport.

Martedì - ARTE LIQUIDA

La Spugna perché assorbe e rilascia, protegge e si prende cura dellecreature più fragili.

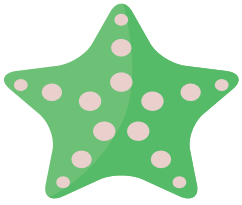
- 3 - 5 anni: con tempere a dita, pipette, contagocce, rulli, timbri, pennellivegetali e spugne.
- 6 - 14 anni: con acquarelli e colori naturali estratti dai vegetali, acqueprofumate e inchiostri.



Mercoledì - TRACCE NELLA SABBIA

La Conchiglia perché sedimenta e si costruisce, granello dopo granello,lasciando traccia della propria evoluzione in una spirale.

- 3 - 5 anni: percorsi sensoriali e giochi di travasi con legumi, farine,sabbie e attrezzi di differenti materiali (plastica, metallo, cartone,legno).
- 6 - 14 anni: con piste delle biglie, castelli di sabbia, bolle, palloncinid'acqua, giochi da spiaggia, beach volley



Giovedì – NATURA E NARRAZIONE NEW

La Stella Marina perché ciascuno possa aprire le proprie punte di creatività. Anche noi abbracciamo nuove correnti dicollaborazioni con il territorio di Grumello del monte. Un luogo ricco alivello ambientale, paesaggistico ed umano
- 3 - 8 anni: laboratori di gioco-danza e storie musicate nel mese di luglioin collaborazione con "Sogno Danza di Paris Lisa", giochi organizzati edesplorazioni ambientali nel giardino dell'Asilo nido "Il mago di Oz" nelmese di agosto.
- 9 - 14 anni: uscita presso la Ca' Rossa nel mese di luglio, laboratori diapicoltura, escursioni nel mese di agosto al parco del Rillo e nei giardinidelle Scuole Primarie in collaborazione con l'Amministrazione Comunale

Venerdì - DIARI DI BORDO

La rete da pesca per raccogliere le emozioni e i ricordi che ogni settimana scivolano, galleggiano e si immergono nella mente e nel cuore.